

2. Tracer la représentation graphique d'une fonction

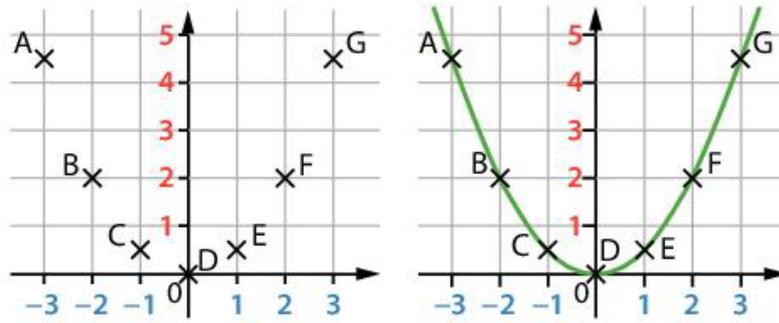
Def : Dans un repère, la **représentation graphique** d'une fonction f est l'ensemble des points de coordonnées $(x; f(x))$. Cette représentation graphique est aussi appelée **courbe représentative** de la fonction f .

soit la fonction $f: x \mapsto 0,5x^2$.

pour tracer la représentation graphique de la fonction f , on peut calculer les valeurs prises par $f(x)$ pour quelques valeurs de x

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x) = 0,5x^2$	4,5	2	0,5	0	0,2	2	4,5
point	A	B	C	D	E	F	G

on place ensuite les points correspondants de coordonnées $(x; f(x))$ dans un repère.



Rmq : quand on a une doute sur la manière de relier les points on peut toujours placer des points supplémentaires .

\Rightarrow est donc un antécédent de 4, c'est à dire $f(0) = 4$.